

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

---

Tímový projekt



Metodika verziovania kódu

**Vedúci projektu:** doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD.  
**Spolupráca:** Ing. Lukáš Ondriga, Kistler Bratislava, s.r.o.  
**Názov tímu:** TEST.IOT  
**Členovia tímu:** Bc. Tomáš Bujna  
Bc. Marián Ján Franko  
Bc. Rastislav Kováč  
Bc. Igor Labát  
Bc. Miroslav Sabo  
Bc. Filip Starý  
Bc. Stanislav Širka  
**Kontakt:** fiit.tp.tim15@gmail.com  
**Akademický rok:** 2018/2019

## Obsah

1. Zodpovedný pre metodiku .....	3
2. História zmien dokumentu .....	3
3. Úvod.....	3
4. Model pre GIT vetvy .....	3
5. Pravidlá pre prácu s GIT .....	4
6. Vzorový postup.....	5

## 1. Zodpovedný pre metodiku

Pre metodiku tvorby metodík sú zodpovedné osoby:

- Bc. Marián Ján Franko
- Bc. Filip Starý

## 2. História zmien dokumentu

<b>Dátum zmeny</b>	<b>Zmenu vykonal</b>	<b>Popis zmeny</b>
22.10.2018	Filip Starý	Vytvorenie dokumentu

## 3. Úvod

Súčasťou projektu je veľké množstvo zdrojových súborov. Projekt sa bude postupne upravovať a je potrebné udržiavať prehľad nad verziami projektu. Pre tento účel je použitý systém GIT. Všetky zdrojové súbory budú v aktuálnej forme uchovávané v tomto systéme. Pri práci so systémom GIT je potrebné dodržiavať pravidlá, ktoré sú spísané v tejto metodike.

## 4. Model pre GIT vetvy

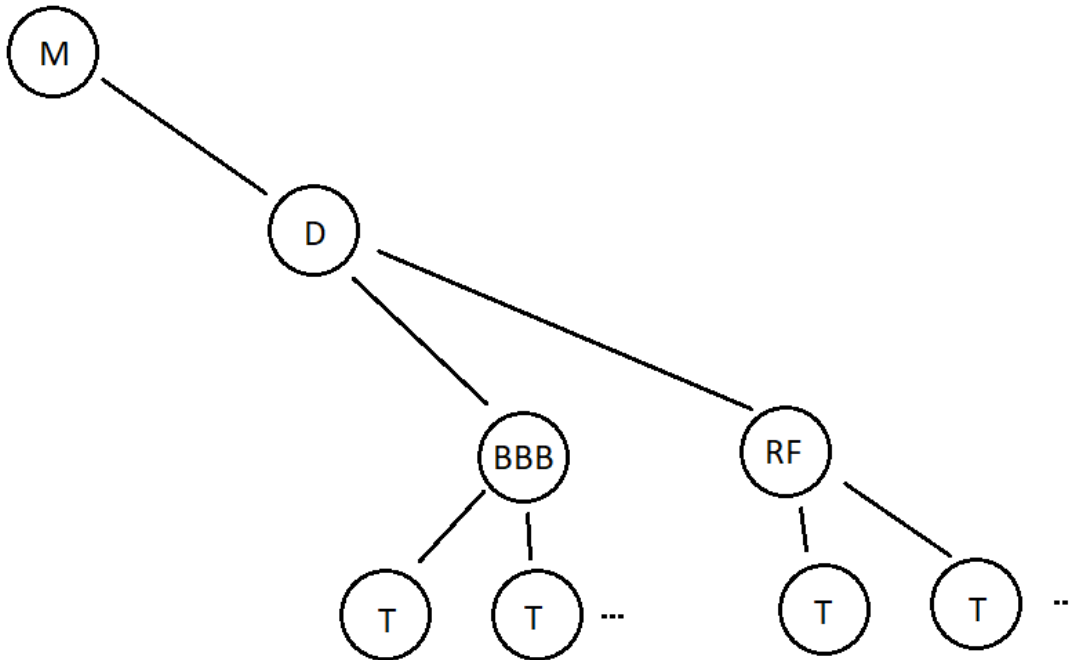
M = vetva Master.

D = vetva Develop.

BBB = vetva pre vývoj BBB(BeagleBone Black).

RF = vetva pre vývoj Robot Framework.

T = vetvy jednotlivých úloh.



## 5. Pravidlá pre prácu s GIT

1. Každá úloha musí byť riešená v novej vetve.
2. Názov vetvy pozostáva z čísla a názvu konkrétnej úlohy („IOT-[číslo úlohy]\_[názov úlohy]“).  
Pozor nie názov User story ale konkrétnej úlohy.
3. Je potrebné „commitovať“ malé zmeny v zdrojovom kóde.
4. Pri každom „commite“ musí byť vyplnená „commit message“. Obsah „commit message“:
  - a. Názov vetvy.
  - b. Zmeny vykonané v „commite“.

Vzor „commit message“:

```

IOT-7_Add_functionality_to_light_up_led
Bola pridaná metóda LightUp, ktorá
rozsvetuje led.
...
  
```

5. Pred každým „Merge“ vetvy A do vetvy B je potrebné vykonať „Pull“ na vetve A. Nie je potrebný „Pull“ na vetve A, ak vetva A je osobná vetva, na ktorej pracujem len ja.
6. Do vetiev BBB, RF, Develop a Master je dovolené „merge-ovať“ len spustiteľný kód.
7. Do vetvy Develop sa zmeny z vetiev BBB a RF „merg-ujú“ po tom čo Product Owner schváli User story.

## 6. Vzorový postup

Nižšie je uvedený postup pre vzorový prípad práce s vetvou. Pre tento vzor je použitá fiktívna úloha (IOT-7 Add functionality to light up led). Táto úloha sa týka časti BBB.

### TASK IOT7 (BBB)

1. Vykonaj „Checkout“ BBB vetvu.
2. Vytvor novú vetvu (názov vetvy: IOT-7\_Add\_functionality\_to\_light\_up\_led).
3. Pracuj na úlohe, príbežne „commituj“.
4. Dokonči prácu na úlohe.
5. Vykonaj „Checkout“ vetvy BBB.
6. Vykonaj „Pull“ BBB (získaš zmeny, ktoré vykonali kolegovia na vetve BBB, za čas pokým si pracoval na úlohe).
7. Vykonaj „Checkout“ vetvy IOT-7\_Add\_functionality\_to\_light\_up\_led.
8. Vykonaj „Merge“ vetvy BBB do vetvy IOT-7\_Add\_functionality\_to\_light\_up\_led.
9. Vyrieš vzniknuté konflikty.
10. Vyžiadať „Pull Request“ (pridaj „reviewers“).
11. Po schválení vykonaj „Merge“ vetvy IOT-7\_Add\_functionality\_to\_light\_up\_led to vetvy BBB.